

Aprende Primavera P6 según tus necesidades:

1

Conceptos Básicos

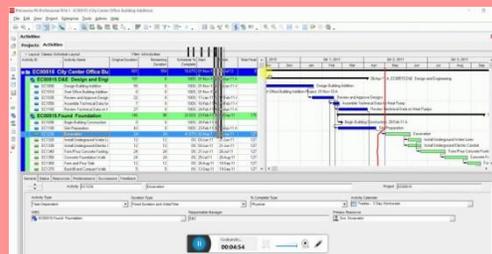
- Introducción al P6
- Características y evolución del P6
- Ventajas del P6



2

Interface de usuario

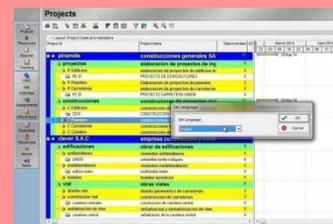
- Las herramientas de P6
- Alcances principales
- Alcances secundarios
- Alcances Generales



3

Guía de proyectos

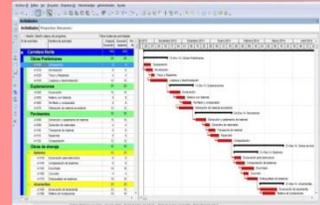
- Configuración inicial del P6
- Descripción de vistas.
- Barras de herramientas.
- Enterprise Project Structure.
- Creación de proyecto nuevo.
- Definición de la fecha de inicio del proyecto.
- Configuración del calendario laboral del proyecto



4

Definición de las actividades del Proyecto.

- Creación de las actividades e hitos del proyecto.
- Formulario de tareas.
- Organización de tareas.
- Escala temporal.
- Activity Codes.



5

Establecimiento de la secuencia de las actividades.

- Método de diagramación por dependencias (PDM).
- Definición de la precedencia y posposición de las actividades.
- Método de la Ruta Crítica (CPM).
- Holgura total y libre.
- Diagrama de red del proyecto.



6

Estimación de los Recursos de las Actividades.

- Creación de la base de datos de recursos del proyecto.
- Asignación de recursos.
- Análisis de Recursos

Activity ID	Activity Name	Original Duration	Schedule % Complete	Remaining Labor Units	RL Prep
IM1000	Install Processor/Software/Drive	20	0%	40	0
IM1900	Lead System Software	0	0%	0	0
IM2000	Program	0	0%	0	0
IM2100	Startup Procedure Development	33	0%	24	0
IM1950	Production Start	0	0%	0	0
IM2040	Test Software	10	0%	144	0
IM2140	Debug Software	11	0%	0	0
IM2120	Automatic Operation Ready	1	0%	0	0

Resource ID Name	Rate Type	Price / Unit	Rate Source	Primary Resource
AW1000 Automatic Control Engineer	Standard Rate	\$10.00h	Resource	☑
Operator Operator	External Rate	\$100.00h	Rate	☐
Operator Operator	Standard Rate	\$200.00h	Override	☐
Operator Operator	Standard Rate	\$60.00h	Resource	☐



7 Estimación de la duración de las actividades.

- Asignación de duraciones a las actividades.
- Layouts

8 Restricciones del proyecto.

- Filtros
- Optimización del Cronograma
- Creación de línea base del proyecto.

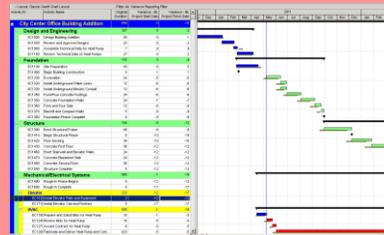
9 Desarrollo de la Línea Base

- Asignación de Recursos y Costos
- Asignación de la Línea Base

10

Ejecución del cronograma

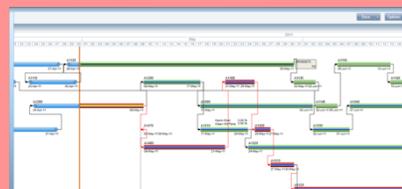
- Métodos de Actualizar un Cronograma
- Usando Progress Spotlight
- Actualización de las Actividades



11

Control del cronograma

- Definición de la fecha de corte del proyecto.
- Reportes en P6
- Valor ganado (Earned Value)
- Ejemplo de Control del Cronograma



MODALIDAD

- Será de manera presencial.
- Tu puedes llevarlo virtualmente (Skype o hung out), conexión a internet estable.
- Se dictará en cualquier casa con condiciones que reúna condiciones mínimas como: televisor grande, espacio, cable hdmi, etc.
- Debes tener tu propia laptop o computador.

N°	Tema	Hrs académicas
1	Conceptos Básicos	1.00
2	Interface de usuario	2.00
3	Guía de proyectos	3.00
4	Definición de las actividades del Proyecto.	3.00
5	Establecimiento de la secuencia de las actividades.	3.00
6	Estimación de los Recursos de las Actividades.	3.00
7	Estimación de la duración de las actividades.	3.00
8	Restricciones del proyecto.	1.50
9	Desarrollo de la Línea Base	1.50
10	Ejecución del cronograma	1.50
11	Control del cronograma	1.50