

Aprende inventor

BASICO

1

Interface de usuario

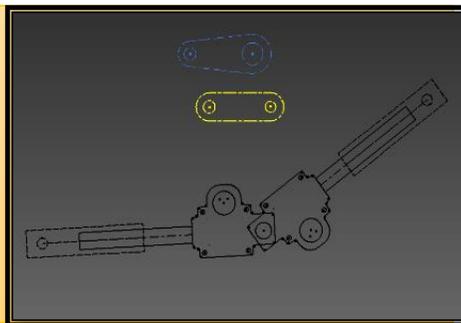
- Creación de proyectos
- Establecer tus formatos preferidos
- Explicación de la interfaz
- Configuración de interfaz
- Establecer vistas frontal e isométrica
- Rueda de navegación



2

Bocetos 2D

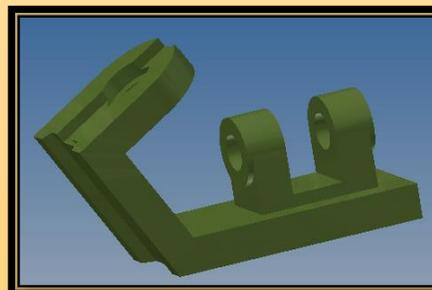
- Restricciones: uso y vista
- Cotas
- Tipos de línea
- Uso de polígonos, chaflán, rectángulo, arco, elipse
- Spline
- Patrón circular, rectangular y simetría
- Herramientas extras
- Bloques de bocetos



3

Piezas en 3D

- Sólidos predeterminados
- Extrusión y Revolución
- Barrido, Nervio y repujado
- Resorte
- Agujeros y rosca
- Chaflán y Empalme
- Desplazar caras y ángulo de desmolde
- Patrón circular, rectangular y simetría
- Asignar color y material
- Dobleces en planchas y su desarrollo.

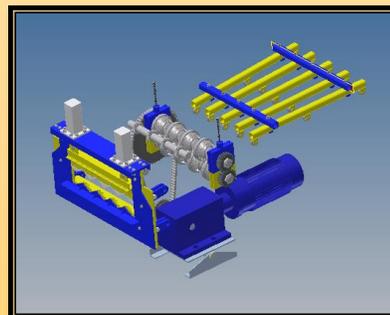


INTERMEDIO

4

Ensamblajes

- Insertar piezas
- Insertar accesorios predeterminados
- Restricciones de posición
- Creación de piezas adaptativas
- Opciones de visibilidad
- Patrón rectangular, circular y simetría
- Fijar componente raíz
- Solucionador de contactos

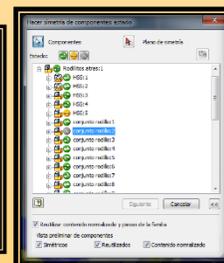


5

Vínculos y parámetros cambiantes

- Vincular con hoja de Excel
- Administración de parámetros
- Derivación de piezas
- Arreglar lista de materiales

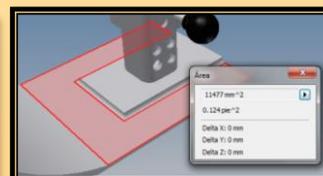
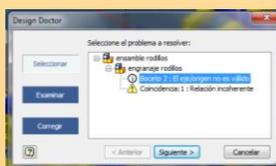
Nombre de parámetro	Unidad	Ecuación	Valor	Unid.	Tol.	Valor	Unid.	Comentario
Parámetro del modelo	mm		0.000000			0.000000		
A1	mm		0.000000			0.000000		
A2	mm		0.000000			0.000000		
A3	mm		0.000000			0.000000		
A4	mm		0.000000			0.000000		
A5	mm		0.000000			0.000000		
A6	mm		0.000000			0.000000		
A7	mm		0.000000			0.000000		
A8	mm		0.000000			0.000000		
A9	mm		0.000000			0.000000		
A10	mm		0.000000			0.000000		
A11	mm		0.000000			0.000000		
A12	mm		0.000000			0.000000		
A13	mm		0.000000			0.000000		



6

Solucionar e inspeccionar problemas

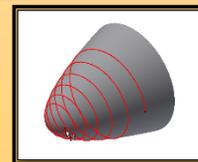
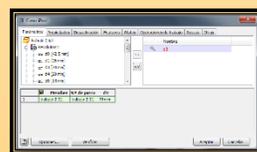
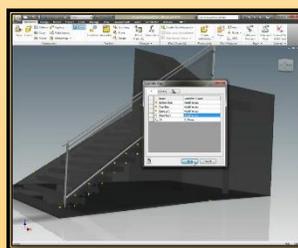
- Uso Doctor de Problemas
- Reemplazar piezas
- Inspección de partes
- Centro de gravedad
- Inspección de partes
- Medición dual
- Medición de área y volumen



7

Dibujos con tendencias

- Curvas en 2D y 3D
- Formulas en bocetos
- iFeature
- iCopy



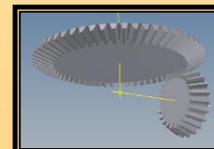
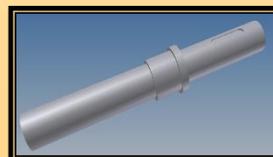
AVANZADO

8

Inventor acelerado I

Corroborar cálculos y dibujar rápidamente:

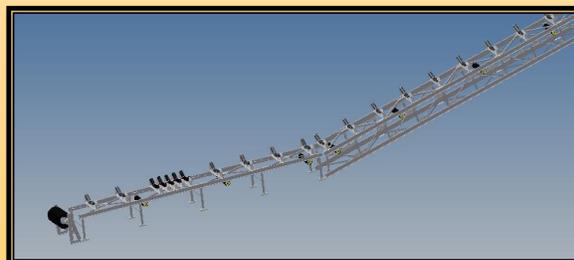
- Pernos, arandelas, tuercas y pines
- Ejes con chavetas, con chaflanes, etc.
- Engranajes, rectos, helicoidales y cónicos
- Cadenas y fajas
- Chavetas, levas y resortes



9

Inventor acelerado II

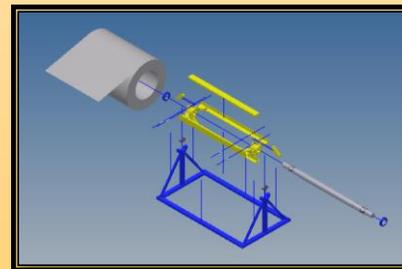
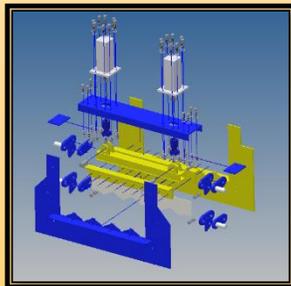
- Insertar Estructuras
- Girar estructuras y desplazamiento
- Bisel y muesca
- Recortar alargar estructuras
- Creación de piezas adaptativas
- Creación de cartelas adaptativas



10

Despiece

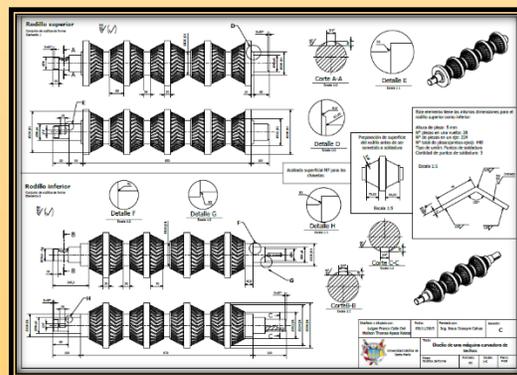
- Despiece de piezas
- Animar despiece



11

Desarrollo de Planos

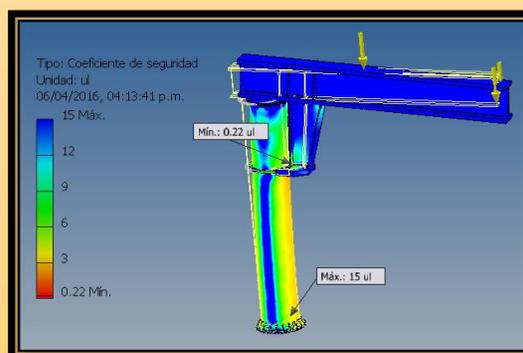
- Desarrollo del cajetín
- Modificar tamaño de hoja
- Insertar y girar vistas
- Edición de cotas
- Acotado automático
- Cortes, recortes y detalles
- Enumerar piezas
- Listas de piezas
- Edición y visibilidad de líneas
- Simbología de soldadura y demás



12

Análisis estático

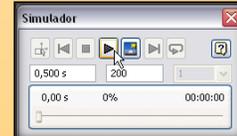
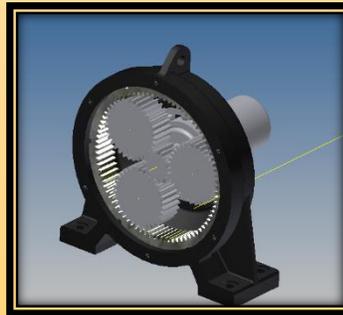
- Simulación por elementos finitos
- Asignación de material
- Cambio de propiedades del material
- Apoyos fijos
- Fuerzas
- Identificar la parte más crítica
- Deformación a escalas
- Atube catcher



13

Simulación dinámica básica

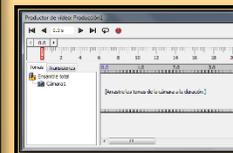
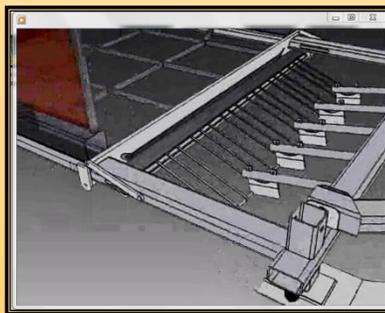
- Entorno simulación dinámica
- Restricción de movimiento
- Restricción de ángulo
- Restricción para engranajes



14

Presentando mi prototipo

- Entorno Inventor Studio
- Colocación de cámaras
- Opciones de visualización
- Iluminación y luces locales
- Animación y Renderizado
- Atube Catcher



MODALIDAD

- Tu puedes llevarlo virtualmente (Skype o hung out), conexión a internet estable.
- Se dictará en cualquier casa con condiciones que reúna condiciones mínimas como: televisor grande, espacio, cable hdmi, etc.
- Debes tener tu propia laptop o computador.

N°	Tema	Hrs académicas
1	Interface de usuario	1.5
2	Bocetos 2D	3.5
3	Piezas 3D	4.5
4	Ensamblés	4.0
5	Vínculos y parámetros cambiantes	2.0
6	Solución e inspección de problemas	2.0
7	Dibujos con tendencias	2.0
8	Inventor Acelerado I	5.0
9	Inventor Acelerado II	4.0
10	Despiece	3.0
11	Desarrollo de planos	5.0
12	Análisis estático	1.5
13	Simulación Dinámica Básica	1.5
14	Presentando mi prototipo	2.0